


МИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство образования и науки Республики Дагестан

МБОУ "Араблинская СОШ"

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора по УВР

 Магомедова О.М.

УТВЕРЖДЕНО

Директор

 Османов Т.О.



Рабочая программа

«Занимательная математика» по общеинтеллектуальному направлению

в 1 «б» классе

Составитель: Саидова Н.М

2023-2024 уч.г

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Класс 1

Количество часов: 33, 1 час в неделю

33 учебные недели

Программа курса «Занимательная математика» углубляет и расширяет интеллектуальные способности и логическое мышление обучающихся.

Раздел 1. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

Личностные

- осознание себя членом общества, чувство любви к родной стране, выражающееся в интересе к ее природе, культуре, истории и желании участвовать в ее делах и событиях;
- осознание и принятие базовых общечеловеческих ценностей, сформированность нравственных представлений и этических чувств; культура поведения и взаимоотношений в окружающем мире;
- установка на безопасный здоровый образ жизни;

Метапредметные

- способность регулировать собственную деятельность, направленную на познание окружающей действительности и внутреннего мира человека;
- способность осуществлять информационный поиск для выполнения учебных задач;
- способность работать с моделями изучаемых объектов и явлений окружающего мира.
- умение обобщать, отбирать необходимую информацию, видеть общее в единичном явлении, самостоятельно находить решение возникающих проблем, отражать наиболее общие существенные связи и отношения явлений действительности: пространство и время, количество и качество, причина и следствие, логическое и вариативное мышление;
- владение базовым понятийным аппаратом (доступным для осознания младшим школьником), необходимым для дальнейшего образования в области естественно-научных и социальных дисциплин;
- умение наблюдать, исследовать явления окружающего мира, выделять характерные особенности природных объектов, описывать и характеризовать факты и события культуры, истории общества;

- умение вести диалог, рассуждать и доказывать, аргументировать свои высказывания, строить простейшие умозаключения.

Раздел 2. СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

Общие понятия – 6ч

Классификация предметов по различным признакам. Понятия "много", "один", "право", "лево", "раньше", "позже", "потом", "после этого". Задачи - шутки, задачи - загадки. Шутки, загадки, головоломки. Математически фокусы. Игры, развивающие чувство времени и глазомер. "Латинские квадраты". Задачи на переливание.

Элементы истории математики – 6 ч

Что дала математика людям? Зачем её изучать? Когда она родилась и что явилось причиной её возникновения. Старинные системы записи чисел. Упражнения, игра, задачи. Иероглифическая система древних египтян. Головоломки с домино. Ребусы. Шарады. Из истории цифр. "Таинственные знаки" математика Древнего Востока. Древний Египет. Ранние математические тексты. Игра "Математика почти без вычислений".

Числа и операции над ними – 6ч

Числа и цифры от 1 до 5. Магия чисел. Веселые стихи. Считалки. Скороговорки. Загадки. Шарады. Пословицы, крылатые слова. Игра "Думай, считай, отгадывай". Интересные факты в числах. Задачи повышенной сложности. Числа и цифры от 6 до 9. Пословицы, крылатые слова. Игра "Думай, считай, отгадывай". Интересные факты в числах. Задачи повышенной сложности. "Великолепная семерка". Решаем примеры с увлечением. Число 10: состав, сложение и вычитание в пределах 10. Задачи - шутки, задачи загадки, затруднительные ситуации. Счет десятками и единицами. Числа простые и составные. О бесконечности ряда натуральных чисел. Сложение и вычитание двузначных чисел (без перехода через десяток). Игра - путешествие. Сложение и вычитание в пределах 20 (с переходом через десяток). Настольные игры "Переставь пашки".

Занимательность – 9 ч

Математические игры: "Затейные задачи". Затруднительные положения". "Уменьше везде найдет применение". Примеры с "зашифрованным словом". "Магические квадраты". Примеры с "дырками". Ребусы. Задачи повышенной сложности. Интеллектуальный марафон.

Геометрические фигуры и величины – 6ч.

Игра "Танграмм". Игра "Запутанные маршруты". Решение задач на развитие пространственных представлений. Настольные игры - соревнования. "Разрезные фигуры", сравнение фигур, составление фигур из частей и разбиение фигур на части. "Удивительный квадрат". "Разные фигуры из одних и тех же частей". Загадки о геометрических фигурах. Из истории "О названиях геометрических фигур". Величины. Метрическая система мер в России. Новые приставки и единицы "тера", "гига", "мега".

Формы проведения занятий: игры, загадки, ребусы, викторины, соревнования, сказки, конкурсы.

Раздел 3. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/п	Наименование разделов, тем
	1. «Общие понятия»
1	Классификация предметов по различным признакам.
2	Шутки, загадки, головоломки.
3	Математические фокусы.
4	Игры, развивающие чувство времени и глазомер.
5	Решаем уравнения с увлечением. Игра: «Какое число задумано?»
6	Решение задач через составление уравнения.
	2. «Элементы истории математики»
7	Что дала математика людям? Зачем её изучать?
8	Старинные системы записи чисел.
9	Римские цифры. Головоломки со спичками.
10	Кроссворды.
11	Ребусы. Шарады.
12	История вычислительной техники. Первый компьютер.
	3. «Числа и операции над ними»
13	Числа и цифры от 1 до 5. Магия чисел. Считалки. Загадки. Шарады.
14	Числа и цифры от 6 до 9. Весёлые стихи. Скороговорки.
15	Число 10: состав, сложение и вычитание в пределах 10.
16	Задачи-шутки, задачи-загадки.
17	Игра-путешествие.
18	Пословицы, крылатые слова. Игра «Думай, считай, отгадывай!».
	4. «Занимательность»
19	Математические игры: «Затейные задачи», «Магические квадраты».
20	Математические игры: Примеры «с дырками». Ребусы.
21	Час весёлой математики. Игра «Считай – не зевай!»
22	Час весёлой математики. Игра «Великолепный математик». Волшебное число 0.
23	Задачи на сообразительность.
24	Задачи повышенной сложности. Ребусы, кроссворды.
25	Клуб весёлых математиков (КВМ).
26	Интеллектуальный марафон.
27	Урок – путешествие.
	5. «Геометрические фигуры и величины»
28	Знакомство с Весёлой Точкой. Знакомство с геометрическими фигурами.
29	Единицы длины. Зачем человеку нужны измерения. Старинные меры длины.
30	Ломаная линия. Длина ломаной. Игра «Запутанные маршруты».
31	КВН «Путешествие по стране математика». Промежуточная аттестация.

32	«Бумага. Ножницы. Линейка». «Удивительный квадрат».
33	Загадки о геометрических фигурах.

Раздел 4. КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ
«ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА» - 33ч
1 класс

№ п/п	Наименование разделов, тем	Кол.ч сов	Дата	
			План	Факт
	1. «Общие понятия»	6		
1	Классификация предметов по различным признакам.	1		
2	Шутки, загадки, головоломки.	1		
3	Математические фокусы.	1		
4	Игры, развивающие чувство времени и глазомер.	1		
5	Решаем уравнения с увлечением. Игра: «Какое число задумано?»	1		
6	Решение задач через составление уравнения.	1		
	2. «Элементы истории математики»	6		
7	Что дала математика людям? Зачем её изучать?	1		
8	Старинные системы записи чисел.	1		
9	Римские цифры. Головоломки со спичками.	1		
10	Кроссворды.	1		
11	Ребусы. Шарады.	1		
12	История вычислительной техники. Первый компьютер.	1		
	3. «Числа и операции над ними»	6		
13	Числа и цифры от 1 до 5. Магия чисел. Считалки. Загадки. Шарады.	1		
14	Числа и цифры от 6 до 9. Весёлые стихи. Скороговорки.	1		
15	Число 10: состав, сложение и вычитание в пределах 10.	1		
16	Задачи-шутки, задачи-загадки.	1		
17	Игра-путешествие.	1		
18	Пословицы, крылатые слова. Игра «Думай, считай, отгадывай».	1		
	4. «Занимательность»	9		
19	Математические игры: «Затейные задачи», «Магические квадраты».	1		
20	Математические игры: Примеры «с дырками». Ребусы.	1		
21	Час весёлой математики. Игра «Считай – не зевай!»	1		
22	Час весёлой математики. Игра «Великолепный математик». Волшебное число 0.	1		
23	Задачи на сообразительность.	1		
24	Задачи повышенной сложности. Ребусы, кроссворды.	1		
25	Клуб весёлых математиков (КВМ).	1		
26	Интеллектуальный марафон.	1		

27	Урок – путешествие.	1		
	5. «Геометрические фигуры и величины»	6		
28	Знакомство с Весёлой Точкой. Знакомство с геометрическими фигурами.	1		
29	Единицы длины. Зачем человеку нужны измерения. Старинные меры длины.	1		
30	Ломаная линия. Длина ломаной. Игра «Запутанные маршруты».	1		
31	КВН «Путешествие по стране математика». Промежуточная аттестация.	1		
32	«Бумага. Ножницы. Линейка». Удивительный квадрат».	1		
33	Загадки о геометрических фигурах.	1		